Kinder-Uni

Universität St.Gallen

Macht der Computer dumm oder schlau?

Prof. Dr. Sabine Seufert

Mittwoch, 19. November 2014

Inhaltsverzeichnis

Macht mich der Computer dumm oder schlau? 3

Thema 1: Computerzeiten im Griff 4

Thema 2: Schlau suchen.....5

Thema 3: Sich schlau informieren.....6

Thema 4: Schlau spielen.....7

Thema 5: Sich schlau im Internet verhalten 8

Auswertung.....9

Mein Level 10

Anhang 11

Worum geht es heute?

Macht mich der Computer dumm oder schlau?

Heute kannst du deinen Level bestimmen!

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Viel dümmer	Etwas dümmer	Weder noch	Etwas schlauer	Viel schlauer

http://www.computer-contact.ch/images/home_1_00.jpg

Thema 1: Computerzeiten im Griff

Habt ihr klare Regeln zuhause, wieviel Zeit ihr mit dem Computer verbringen dürft?

Schreibt eure Regel auf:

_____

_____

_____

_____

_____

(z.B. 5 Stunden pro Woche)

Empfehlung:

5 – 7 Jahre:	30 Minuten pro Tag
8 – 9 Jahre:	45 Minuten pro Tag
10 – 12 Jahre:	60 Minuten pro Tag oder Wochenkontingent

Nicht mehr als 9 Stunden pro Woche!

Ich habe meine Computerzeiten gut im Griff.

Thema 2: Schlau suchen

Ihr wollt im Internet nachschauen, wie der FC Basel in der Champions League gespielt hat.

Wie könnt ihr «schlau» suchen?

Schreibt eure Suchweise auf:

_____

_____

_____

_____

_____

Ich kann im Internet schlau suchen.

Thema 3: Sich schlau informieren

Im Internet gibt es sehr viele gute Informationen.

Wo finde ich Informationen, die mich schlau machen?

Schreibt eure Notizen auf, um sich schlau zu informieren:

_____

_____

_____

_____

_____

Ich kann mich im Internet schlau informieren.

Thema 4: Schlau spielen

Im Internet gibt es sehr viele gute Lernspiele.

Welche Lernspiele machen mich schlau?

Schreibt eure Lernspiele auf:

_____

_____

_____

_____

_____

Ich kann im Internet schlau spielen.

Thema 5: Sich schlau im Internet verhalten

Ich kann im Internet wichtige Regeln beachten, um Gefahren zu vermeiden.

Welche Regeln sind wichtig?

Schreibt eure Regeln auf:

_____

_____

_____

_____

_____

Ich kann mich im Internet schlau verhalten.

Auswertung

	0	1	2	3	4
Medienzeiten im Griff					
Schlau suchen					
Sich schlau informieren					
Schlau spielen					
Sich schlau verhalten					
Punkte:					

Mein Punkte-stand:

Mein Level

Level 1	Level 2	Level 3	Level 4	Level 5
Viel dümmer	Etwas dümmer	Weder noch	Etwas schlauer	Viel schlauer
0-2 Punkte	**3-5 Punkte**	**6-10 Punkte**	**11-15 Punkte**	**16-20 Punkte**

http://www.computer-contact.ch/images/home_1_00.jpg

Anhang

1. Computerzeiten im Griff

Empfehlenswerte Links für die Frage: Wieviel Computer und Internet darf sein?

http://www.grundschulklick.de/fachbeitrag/Das-reicht-so-viel-Medienzeit-pro-Tag-darf-sein/3923818

http://www.schau-hin.info/medien/games/goldene-regeln/goldene-regeln-fuer-kinder-von-11-13-jahren.html

http://www.elternet.ch/social-media-soziale-netzwerke-co/wie-lange-darf-es-sein.html

2. Schlau suchen

Suchmaschinen für Kinder sorgen dafür, dass die Mädchen und Jungen nur für Kinder geeignete Treffer erhalten. Dazu arbeiten die Such-Tools mit einer Whitelist, die aus geprüften Webseiten besteht.
Zu empfehlen sind die Suchmaschinen:

www.blinde-kuh.de

www.fragfinn.de

www.schlaues-koepfchen.de

3. Sich schlau informieren

www.helles-koepfchen.de - ein Wissensportal im Internet, das wissbegierige Kinder und Jugendliche von 8 bis 14 Jahren ansprechen soll. Neben eigenen journalistischen Beiträgen ermöglicht die Suchmaschine das schnelle Auffinden zehntausender hochwertiger Web-Seiten anderer Anbieter von Kinder- und Jugendseiten. Da die Suchmaschine nur ausgesuchte, für Kinder geeignete Seiten durchsucht, sind die Treffer entsprechend hochwertig.

Ein Wikipedia für Grundschüler, viele Beiträge sind von Grundschülern erstellt
http://grundschulwiki.zum.de/wiki/Hauptseite

Diese Onlinezeitung für Kinder vermittelt Wissen aber auch aktuelle Nachrichten in kindgerechter Form.
www.baeren-blatt.de

Bei tivi.de finden Mädchen und Jungen ein großes Angebot an Spielen, Basteltipps, Märchen und Nachrichten. Während die Kleinen Fehler auf einem Bild suchen, können ältere Kinder den virtuellen Chef spielen. Dabei lernen sie, was Tarifverhandlungen sind und welche Bedeutung der Lohn hat.
www.tivi.de

Gut gemachte Wissensendungen:
http://www.wdr.de/tv/kopfball

Ein gut gemachtes Informationsportal für Kinder
Kurioses, Interessantes und Dinge, die ihr schon immer wissen wolltet mit der Rubrik "die Frage der Woche".
www.geolino.de

4. Schlau spielen

10 Goldene Regeln für die Nutzung von Games:
http://www.schau-hin.info/medien/games.html#ce1055

Aktuelle Spiele pädagogisch beurteilt, zu finden unter:
http://www.schau-hin.info/medien/games/gamestipps/computerspiele-fuer-kinder.html?goto=search

Datenbank vom Deutschen Jugendinstitut für gute Lern Apps:
http://www.dji.de

Online-Spiele für Kinder zu verschiedenen Themen rund um den Computer:

interaktive Geschichte zum Thema Internet (8-9 Jahre):
https://www.security4kids.ch/Fuer_Kids/Kinder/1337_Der_unendliche_Wald.htm

Fragen zum Thema Datenschutz (10-12 Jahre):
https://www.security4kids.ch/Fuer_Kids/Jugendliche/1342_Ein_riesiges_Durcheinander.htm

Spiele zum Thema Computer:
http://seitenstark.de/kinder/spiel-spass

Spiel zum Thema Mobbing
http://www.jakob-und-die-cyber-mights.de/

Preisgekröntes Spiel: DragonBox für Geometrie
www.dragonbox.com

Spiele zum Englisch lernen: *www.eslgamesplus.com*

5. Sich schlau im Internet verhalten

Gut gemachte, informative Internetseiten zum Thema:
http://www.swisscom.ch/de/medienstark.html

http://seitenstark.de/kinder/achtung-gefahr

8 goldene Internetregeln für Kinder
http://www.elternwissen.com/familienleben/kinder-medien/art/tipp/8-goldene-internet-regeln.html

http://www.internet-abc.ch/eltern/absprachen-regeln.php

Spiderman rät euch:

- ✓ Haltet eure Medienzeiten im Griff!
- ✓ Sucht schlau im Internet!
- ✓ Informiert euch schlau im Internet!
- ✓ Macht schlaue Spiele im Internet!
- ✓ Verhaltet euch schlau im Internet!

Kinder-Uni
Universität St.Gallen

Herzlichen Glückwunsch 10 Jahre Kinder-Uni!!!

Impressum

Prof. Dr. Sabine Seufert
Institut für Wirtschaftspädagogik (IWP)
Universität St.Gallen
Dufourstr. 40 a
9010 St. Gallen

Mein herzlicher Dank geht an:
Spiderman Dr. Christoph Meier, Projektleiter IWP
Stephan Zünd, WMI Praktikant am IWP für Layout Broschüre
Daniela Schuchmann und Nina Scheffler, Doktoranden IWP für die Assistenz vor Ort
sowie an die Kinder-Uni St.Gallen !!!